

News Release

NTT 西日本



西日本電信電話株式会社

(報道発表資料)

2023年9月5日

西日本電信電話株式会社 香川支店

「男木島灯台サマポケ祭り」の共創とレベニューシェア型地域活性モデルの共同実証について ～最先端 ICT 技術を活用した観光事業による関係人口拡大に向けて～

西日本電信電話株式会社香川支店（香川支店長：徳永久雄、以下「NTT西日本」）は、特定非営利活動法人男木島観光協会（会長：宮下淳、以下「男木島観光協会」）が8月26日（土）に開催した「男木島灯台サマポケ祭り」（主催：男木島観光協会）において、最先端のICT技術を活用した観光事業を共創するとともに、サステナブルな男木島観光価値向上の実現に向けたレベニューシェア型地域活性モデル^{※1}の共同実証を実施しました。

男木島はゲーム「Summer Pockets REFLECTION BLUE」^{※2}の舞台となった島として知られており、当日はファンの方を中心に約600名がご来島され、最先端のICT技術を活用した観光コンテンツを数多くの方にご体験いただきました。

今回の共同実証結果を踏まえ、NTT西日本香川支店では、地域観光分野におけるICTを活用した新観光事業の事業性検証およびレベニューシェア型地域活性モデルの検討を行い、離島振興・関係人口の拡大に繋がる取り組みを今後も継続的に実施して参ります。

※1 複数企業が相互に協力して事業を行い、その結果として得られる収益（Revenue）を分配（Sharing）するビジネスモデル

※2 「Summer Pockets REFLECTION BLUE」は株式会社ビジュアルアーツ/Keyが開発・販売するゲーム作品

1. 背景と目的

NTT西日本では、西日本管内の各30府県^{※3}にて、地域が抱える本質的な課題を探索し、地域のパートナーと共に持続可能な解決策を創出する活動を進めており、香川支店においては、男木島をはじめ、離島地域の存続に資する新たな観光事業の共創に取り組んでおります。

今回の共同実証においては、男木島の観光資源やゲームの持つ世界観の魅力に、最先端のICT技術を掛け合わせたコンテンツをパートナーと共に創造し、来島者の方々に提供可能な付加価値を様々な切り口（コンテンツの満足度・島への関心度・事業化可能性等）で検証を行いました。

※3 NTT西日本管内の全30府県をさす（富山県、石川県、福井県、岐阜県、静岡県、愛知県、三重県、滋賀県、京都府、大阪府、兵庫県、奈良県、和歌山県、鳥取県、島根県、岡山県、広島県、山口県、徳島県、香川県、愛媛県、高知

県、福岡県、佐賀県、長崎県、熊本県、大分県、宮崎県、鹿児島県及び沖縄県)

2. 共同実証概要

(1) AR グラスを用いた未来の観光ガイド体験（技術協力：株式会社 NTT コノキュー）

- ・男木島内の聖地や観光スポットに関する情報^{※4}を AR グラス上に表示し、実際の風景を見ながら情報を同時に閲覧できる新しい観光ガイド体験を提供

※4 ゲームに登場する 2D 素材や案内情報をまとめたテキスト等

(2) 音声合成技術を活用した体験コンテンツ

（技術協力：NTT 人間情報研究所、NTT テクノクロス株式会社）

- ・ゲームに登場するキャラクターである紬ヴェンダース（声：岩井映美里）の声を音声合成技術にて再現。リアルタイムで参加者の名前を含めた合成音声を作成し、参加者に披露
- ・その他、男木港～高松港間のフェリー船内にて、クロスリンガル音声合成技術^{※5}を用いて作成した日本語および英語による船内アナウンスを実施

※5 一言語の音声から日本語、英語、標準中国語、韓国語等の合成音声を生成できる技術

(3) 「TENGUN Ogijima プロジェクト」^{※6} VR 体験（技術協力：NTT 人間情報研究所）

- ・現地で計測した膨大な情報をもとに、没入感の高いフォトリアルな VR 空間として再現された男木島メタバース上にゲームに登場するキャラクター（2D）を投影し、ゲームのワンシーンを再現。3つのシナリオを準備し、参加者は VR 空間上でそのワンシーンを体験

※6 2022 年 11 月 15 日のニュースリリースご参照

https://www.ntt-west.co.jp/newscms/kagawa/12550/kagawa_n20221115a.pdf

(4) 裸眼 XR 相席対話システム^{※7}体験（技術協力：NTT 人間情報研究所）

- ・ゲームに登場するキャラクターを、鏡の世界に立体的に再現。参加者は何も装着しない状態で、鏡の前の椅子に座るだけで、バーチャルなゲームキャラクターと同じ空間で超至近距離のコミュニケーションを体験

※7 2023 年 4 月 29 日のニュースリリースご参照

<https://group.ntt.jp/newsrelease/2023/04/29/230429a.html>

AR グラスを用いた未来の観光ガイド体験



観光スポット等に関する情報を AR グラスに表示

音声合成技術を活用した体験



音声合成技術によりキャラクターの声を再現し、
会話をしているような体験を提供

「TENGUN Ogijima プロジェクト」 VR 体験



キャラクターがフォトリアルなメタバース上に登場

裸眼 XR 相席対話システム体験



キャラクターを鏡の中に立体的に再現

男木港周辺の様子



男木島灯台周辺の様子



男木島灯台

